

Календарный учебный график

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Web-дизайн»

Год обучения: 1

	Кол-во часов	Время проведения занятий	Форма	ТЕМА ЗАНЯТИЯ, СОДЕРЖАНИЕ ЗАНЯТИЯ	Теория	Практика	Всего часов	Место проведения	Форма аттестации/ контроля
06.09 – 12.09	2	По расписанию	Группа	Введение. Инструктаж по ТБ и противопожарной безопасности.	2	-	2	Кабинет информатики	Беседа
13.09 – 19.09	2	По расписанию	Группа	Основные понятия. Основа WWW – файлы в формате HTML. Структура файлов Теги для выделения текста: курсив, жирность, подчеркивание. Создание HTML-документа.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Основные средства разметки html-документа. Понятие тега. Создание шаблона документа. Заголовок документа. Тело документа. Понятие абзаца в HTML-документе. Команды форматирования абзацев. Горизонтальная линия и ее параметры.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
20.09 – 26.09	2	По расписанию	Группа	Проблемы позиционирования элементов в Web-дизайне и методы их устранения. Работа с таблицами. Основные принципы работы с таблицами. Параметры таблицы. Теги и их синтаксис. Примеры использования таблиц. Создание таблиц.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

	2	По расписанию	Группа	Управление количеством свободного пространства между элементами таблицы. Объединение ячеек таблицы. Создание таблиц сложной структуры.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
27.09 – 03.10	2	По расписанию	Группа	Графика на Web-странице. Форматы графических файлов, используемые в Web-дизайне и их характеристики. Подготовка изображения в графическом редакторе Adobe Photoshop.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Размещение картинок в HTML-документе. Понятие «Путь к файлу». Тег вставки графического файла и его параметры. Примеры использования.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
04.10 – 10.10	2	По расписанию	Группа	Подготовка рисунка для Web-страницы. Изменение размеров рисунка, использование фильтров, оптимизация графического файла при его сохранении.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Работа с фреймами. Структура фреймов. «Материнская страничка». Горизонтальные и вертикальные фреймы Параметры тега FRAME. Вложенные фреймы	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
11.10 – 17.10	2	По расписанию	Группа	Практическая работа: Создание фреймовых страниц различной структуры.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Редактор Adobe Dreamweaver, как мощное средство для создания Web-документов. Настройка Adobe Dreamweaver под определенного пользователя. Выбор кодировки HTML-документа, настройка скорости соединения, настройка альтернативного HTML-редактора. Планирование сайта.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

18.10 – 24.10	2	По расписанию	Группа	Общие свойства Web-страницы. Настройки атрибутов тега BODY. Использование цветовых схем. Чистка HTML-кода. Создание сайта из нескольких страничек с использованием стандартных цветовых схем.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Создание списков в документе с помощью языка HTML. Создание списков с помощью редактора Adobe Dreamweaver. Типы списков.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
25.10 – 31.10	2	По расписанию	Группа	Управление сайтом в Dreamweaver. Подготовка всех документов, входящих в сайт, перемещение их в одну папку. Регистрация нового сайта. Карта сайта. Работа с файлами сайта.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Дополнительные возможности работы с Web-сайтом. Активы. Список избранных элементов. Библиотека элементов. Достоинства и недостатки.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания
01.11 – 07.11	2	По расписанию	Группа	Графический редактор Adobe Fireworks, как мощное средство для создания Web-графики. Назначение программы. Изменение размеров документа. Кадрирование изображения. Создание графических примитивов. Заливка и обводка.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Работа с инструментом Pen. Кривые Безье. Острые углы и точки перегиба. Многоугольники и звезды.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
08.11 – 14.11	2	По расписанию	Группа	Свободное изменение контуров – инструмент Freeform. Изменение формы – инструмент – Reshape Area. Разрезание кривых на отдельные фигуры – инструмент Knife. Операции над векторными объектами. Конвертирование обводки в отдельную фигуру с заливкой. Увеличение и сжатие по форме.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

	2	По расписанию	Группа	Пример создания сложного логотипа. Язык пламени. Улучшение пропорций. Составление буквы F. Добавление огня. Сбор из отдельных элементов общего логотипа.	1	1	2	Кабинет информатики	Практические задания
15.11 – 21.11	2	По расписанию	Группа	Привязка текста к кривой. Технология привязки. Работа с привязанным текстом.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Создание заголовка для Web-страницы. Практическая работа: Создание открытки «С Новым годом!»	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания
22.11 – 28.11	2	По расписанию	Группа	Понятие анимации в Web-дизайне. Покадровая анимация. Промежуточные позиции для ролика.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Создание новых фреймов. Палитра фреймов. Предварительный просмотр анимации. Оптимизация и сохранение ролика.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
29.11 – 05.12	2	По расписанию	Группа	Практическая работа. Новогодняя открытка в виде анимационного ролика.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Анимация. Метод ключевых кадров. Создание символа. Размножение копий символа. Практическая работа: Открытка с помощью метода ключевых кадров.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
06.12 – 12.12	2	По расписанию	Группа	Дополнительные живые эффекты. Объемный эффект с помощью фильтра Bevel Boss. Создание текстур в фильтре Marble. Имитация движения в фильтре Motion Trail. Подключение фильтров Adobe Photoshop.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Введение в программу Adobe Flash. Интерфейс программы. Настройки программы. Настройка глобальных параметров фильма.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

13.12 –1912	2	По расписанию	Группа	Работа с векторной графикой в среде редактора Adobe Flash. Рисование и закрашивание графических примитивов. Трансформация объектов – изменение формы линий и фигур. Рабочий и наложенный уровни. Сегментирование и группировка объектов.	1	1	2	Кабинет информатики	Тестирование, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Работа с растровой графикой. Импорт растровой графики. Оптимизация растровых изображений. Промежуточная аттестация.	1	1	2	Кабинет информатики	Практические задания
20.12 –26.12	2	По расписанию	Группа	Символы. Типы символов. Создание и редактирование символов.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Монтажная линейка. Работа со слоями и кадрами. Понятие слоя. Типы слоев. Создание, именованье, блокировка и скрытие слоев. Виды кадров: ключевые, простые, кадры трансформации. Операции с кадрами. Покадровая анимация.	-	2	2	Кабинет информатики	Тестирование, Практические задания
27.12 –31.12	2	По расписанию	Группа	Основы классической анимации. Понятие тайминга. Раскадровка. Основные принципы анимации. Автоматическая анимация – анимация формы и анимация движения.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Практическая работа. Разработка анимационных эффектов. Встроенные эффекты монтажной линейки.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

10.01 –16.01	2	По расписанию	Группа	Работа с текстом. Создание и форматирование текста. Типы текста и его параметры. Преобразование текста в фигуру. Разбиение текста на буквы. Создание ролика.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Работа со звуком. Импорт звука. Редактирование звука. Использование звука в фильме. Экспорт звука.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
17.01 –23.01	2	По расписанию	Группа	Работа над фильмом. Управление сценами. Оптимизация фильма. Тестирование фильма. Экспорт фильма. Работа со сценариями ActionScript. Функции воспроизведения и остановки. Функции выбора кадра. Функции безусловного перехода.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Шаблоны. Создание шаблона. Редактирование шаблона. Создание изменяемых областей. Обновление страниц на основе шаблона. Создание шаблона для будущего сайта.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
24.01 –30.01	2	По расписанию	Группа	Изображение – почтовая ссылка. Активные изображения – ролловеры. Создание кнопки ролловера.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Основы построения Каскадных таблиц стилей (CSS). Задание свойств элементам страницы с помощью CSS. Практическое освоение CSS.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
31.01 –06.02	2	По расписанию	Группа	Понятие «класса» в CSS. Три варианта описания и сохранения стилей. Свойства элементов, управляемых с помощью CSS. Свойства шрифта. Свойства текста. Свойства границ. (Раздаточный материал) Примеры использования.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

	2	По расписанию	Группа	Использование CSS в Dreamweaver. Создание стилей. Псевдостили гиперссылок.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
07.02 –13.02	2	По расписанию	Группа	Работа в Dreamweaver. Создание стилей гиперссылок.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Формы. Обработка запросов и данных пользователя. Виды серверных программ. Работа с формами в Dreamweaver. Элементы управления. Основные принципы разработки форм. Создание формы для опроса посетителей сайта.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
14.02 –20.02	2	По расписанию	Группа	Использование таблиц стилей для создания форм. Реализация формы в виде реальной печатной анкеты.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Свободно позиционируемые элементы. Их основные преимущества. Примеры использования. Работа со свободно позиционируемыми элементами в Dreamweaver.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
21.02 –27.02	2	По расписанию	Группа	Параметры свободно позиционируемых элементов. Создание Web-страницы с использованием только свободно позиционируемых элементов.		2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Анимация с помощью свободно позиционируемых элементов в Dreamweaver. Основные понятия: дорожка анимации, ключевые точки анимации, канал анимации, окно анимаций.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
28.02 – 06.03	2	По расписанию	Группа	Траектория движения элемента. Практическая работа в Dreamweaver. Создание анимационного логотипа с использованием траектории движения свободно позиционируемых элементов.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания

	2	По расписанию	Группа	Графика и анимация с помощью пакета Web-графики Adobe Flash. Интеграция пакета Adobe Flash и Adobe Dreamweaver. Вставка надписи Flash. Вставка кнопки Adobe Flash.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания
07.03 – 13.03	2	По расписанию	Группа	Практическая работа: Примеры использования вставки кнопок и надписей. Анимация графических изображений.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
14.03 – 20.03	2	По расписанию	Группа	Web-сценарии. Преодоление ограничений HTML. Язык программирования JavaScript. Основные понятия и определения: выражения, операторы и операнды, константы, переменные. Примеры использования.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Одномерные и двумерные массивы в JavaScript, условные операторы, операторы цикла. Создание Web-страницы с элементами использования простейшего JavaScript сценария.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
21.03 – 27.03	2	По расписанию	Группа	Функции JavaScript. Объекты JavaScript. Свойства и методы объектов. Создание и удаление объектов. Системные объекты.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Системные классы. Класс Date. Некоторые методы класса Date. Примеры использования.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
28.03 – 03.04	2	По расписанию	Группа	Сценарии на JavaScript. Виды сценариев. Сценарии, выполняющиеся при загрузке страницы. Примеры использования.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

	2	По расписанию	Группа	События. Сценарии – обработчики событий. Примеры использования. Сценарий – защита страницы паролем.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
04.04 –10.04	2	По расписанию	Группа	Web-сценарии – подход Dreamweaver. Работа со сценариями в Dreamweaver. Понятие поведений. Окно поведений. Работа с поведением: вывод текста в строке состояния Web-обозревателя,	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	. Работа со сценариями в Dreamweaver. Практическая работа. Вывод предупреждения, переход на другую страницу.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
11.04 –17.04	2	По расписанию	Группа	Работа с поведением: изменение графического изображения по щелчку мыши.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Работа со звуком – подход Dreamweaver. Модули расширения. Работа с поведением – проигрывание аудиофайла.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
18.04 –24.04	2	По расписанию	Группа	Практическая работа: Подбор и вставка звукового содержания в HTML-документ.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Альтернативные технологии, используемые вместо Web-сценариев для расширения функциональности страницы. Технология – элементы ActivX. Технология – апплеты Java. Примеры использования.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания

25.04 –01.05	2	По расписанию	Группа	Практическая работа: Подбор и вставка апплетов в HTML-документ.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Серверные директивы. Понятия Web-сервер, Web-клиент. Команды, обрабатывающие HTML-код на стороне сервера. Серверная программа. Серверная директива.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
03.05 –08.05	2	По расписанию	Группа	Стандартный набор серверных директив. Встроенные переменные сервера. Примеры использования.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Раскрутка сайта.. Полезные советы при создании и раскрутке сайта. Популярные поисковые машины. Представление в HTML-коде информации для поисковых агентов. Описание Web-страницы. Ключевые слова. Работа с метатегами. Реклама сайта с помощью метатегов.	1	1	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
09.05 –15.05	2	По расписанию	Группа	Подбор темы для собственного проекта. Разработка содержимого сайта.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Подбор и обработка графического наполнения сайта.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания
16.05 – 22.05	2	По расписанию	Группа	Самостоятельная работа над проектом. Разработка структуры сайта. Создание материнской фреймовой страницей сайта.	-	2	2	Кабинет информатики	Практические задания

	2	По расписанию	Группа	Итоговая аттестация.	1	1	2	Кабинет информатики	Тестирование, Практические задания
23.05 –29.05	2	По расписанию	Группа	Наполнение сайта текстовым и графическим содержимым.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
	2	По расписанию	Группа	Итоговое занятие. Зачет по проекту.	-	2	2	Кабинет информатики	Опрос, Практические задания
				Итого:	36	108	144		